using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace atividade\_5

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{//Inicio

double num;

Console.Write("Digite seu número: ");

num = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

if(num > 0)

{

Console.WriteLine($"Seu número é postivo {num} ");

}

else if (num < 0)

{

Console.WriteLine($"Seu número é negativo {num} ");

}

else

{

Console.WriteLine($"Seu número é zero {num} ");

}

Console.ReadKey();

}//Fim

}

}